



CONVOCATORIA SUPERLIGA EN MADRID

1. PARTICIPANTES:

- a) Podrán participar en la competición, todos los equipos que hayan formalizado correctamente la solicitud dentro del periodo de inscripción.
- b) Los equipos llevarán el nombre que designen siempre y cuando sea respetuoso.
- c) Para poder participar en la **Superliga en Madrid de FÚTBOL 7**, se deberá superar los 16 años de edad.
- d) Los equipos podrán ser expulsados del torneo, por comportamientos inadecuados, por deporte de mala fé y

2. INSCRIPCIONES:

- a) Para realizar la inscripción, los equipos deberán rellenar correctamente las planillas con los datos de todos los componentes del equipo.
- b) Deberán presentar la hoja de inscripción con los datos de los participantes y firmada por cada uno de ellos y fotocopia del DNI (aquellos que se inscriben por primera vez) deberán abonar la cantidad de (200 euros/equipo).
- c) Una vez empezada la competición, para hacer nuevos fichajes, tendrán que inscribirse en las Reuniones o en el Campo. Presentando fotocopia de DNI si se apuntan por primera vez y firmar la hoja de inscripción. Podrán jugar la jornada de inscripción.

3. INSTALACIONES Y MATERIAL

- a) Los partidos se jugarán en los campos de fútbol de, los domingos desde las 13:00
- b) Los participantes deberán respetar las normas de la instalación y hacer buen uso de las mismas. A los infractores de estas normas se les aplicará el reglamento de la Competición
- c) Cada equipo tiene que aportar un balón Fútbol 7.

4. CALENDARIOS

- a) Se le pasará a los delegados de cada equipo el calendario para que lo pase a todos sus jugadores. También estará en la página web de la liga en la sección de Calendario y Partidos.
- b) También se pasará a todos los delegados y estará colgado en la página web de la Superliga el Reglamento Disciplinario y Normativo de competición.



5. PARTIDOS

- a) Los partidos tendrán una duración de 50`con dos partes de 25, con un descanso de 5`.
- b) 5 minutos antes del partido, los jugadores deberán obligatoriamente presentar su tarjeta de jugador en mesa. Una vez empezado el partido, aquellos jugadores que lleguen tarde, podrán jugar, pero igualmente deberán presentar su tarjeta de jugador en mesa, bien a la media parte o inmediatamente al finalizar el partido. De no ser así, se considerará alineación indebida y se sancionará como tal.
- c) Todos los jugadores deberán utilizar obligatoriamente espinilleras.
- d) Los equipos deberán presentar el balón oficial antes de empezar el encuentro.
- e) A partir de la línea que delimita el fuera de juego, se considera área del portero.
- f) Cada ciclo de 5 tarjetas amarillas se sancionará con un 1 partidos de suspensión.
- g)La sanción correspondiente por roja directa se tendrá que cumplir la sanción de 2 partidos y por roja indirecta un partido
- h) participantes del torneo que infrinjan a partir de la fase eliminatorias en alineación indebida o invasión de campos serán eliminados automáticamente del torneo



PUNTUACIONES Y CLASIFICACIONES

Si en una competición por puntos se produce empate entre dos equipos, este se resolverá:

- a.) Por la mayor diferencia de goles a favor, sumados los pros y en contra, según el resultado del partido o los partidos jugados exclusivamente entre ellos.
- b.) Por la mayor diferencia de goles a favor, pero teniendo en cuenta todos los obtenidos y recibidos en el transcurso de una competición.
- c.) Por el mayor número de goles a favor conseguido en el transcurso de la competición.
- d.) Por el mejor coeficiente de goles de la división de los goles a favor y en contra y obtenidos en el transcurso de una competición.

Si el empate es entre más de dos equipos se resolverá:

- a.) Por la puntuación que les corresponda a tenor de los resultados obtenidos entre ellos, como si los demás no hubieran participado.
- b.) Por mayor diferencia de gol a favor y en contra, considerando únicamente los partidos jugados entre sí por los clubes empatados.
- c.) Por la mayor diferencia de goles a favor y en contra, en todos los partidos de la competición.
- d.) Por el mayor número de goles a favor conseguido a lo largo de la competición.
- e.) Por el mejor coeficiente general de goles a favor y en contra.

